High Concept Document

# [Nombre del Juego]

**High Concept:** [Descripción breve del juego, máximo 2 líneas]

**Resumen:**

* **Motivación del jugador** [Pequeña descripción del rol que va a tener el jugador y sus objetivos dentro del juego]
* **Género** [Plataformas, Disparos, Carreras, Simulación o alguna combinación]
* **Audiencia Objetivo** [Describir quién va a dirigido el juego, edad, género, tipo de jugador, que otros juegos les gustan]
* **Competidores** [Indicar que otros juegos existen en el mercado que ofrecen una experiencia similar y porque este juego se diferencia de ellos]
* **¿Qué lo hace único? (Gancho)** [Describir que hace del juego una experiencia nueva]
* **Plataforma** [Computadora, consola de juegos. móviles, realidad virtual, juego de mesa]
* **Objetivos de diseño** [Lo que se busca lograr con esta experiencia, intentar ser específico (humor, tensión, suspenso). Describir cómo se piensan lograr estos objetivos]

**Detalles adicionales:**

En esta última sección, se pueden añadir elementos extra que pueden hacer más atractiva la descripción del juego: notas acerca de los personajes, arte de concepto, música, narrativa. Intentar mantener el documento corto y conciso.